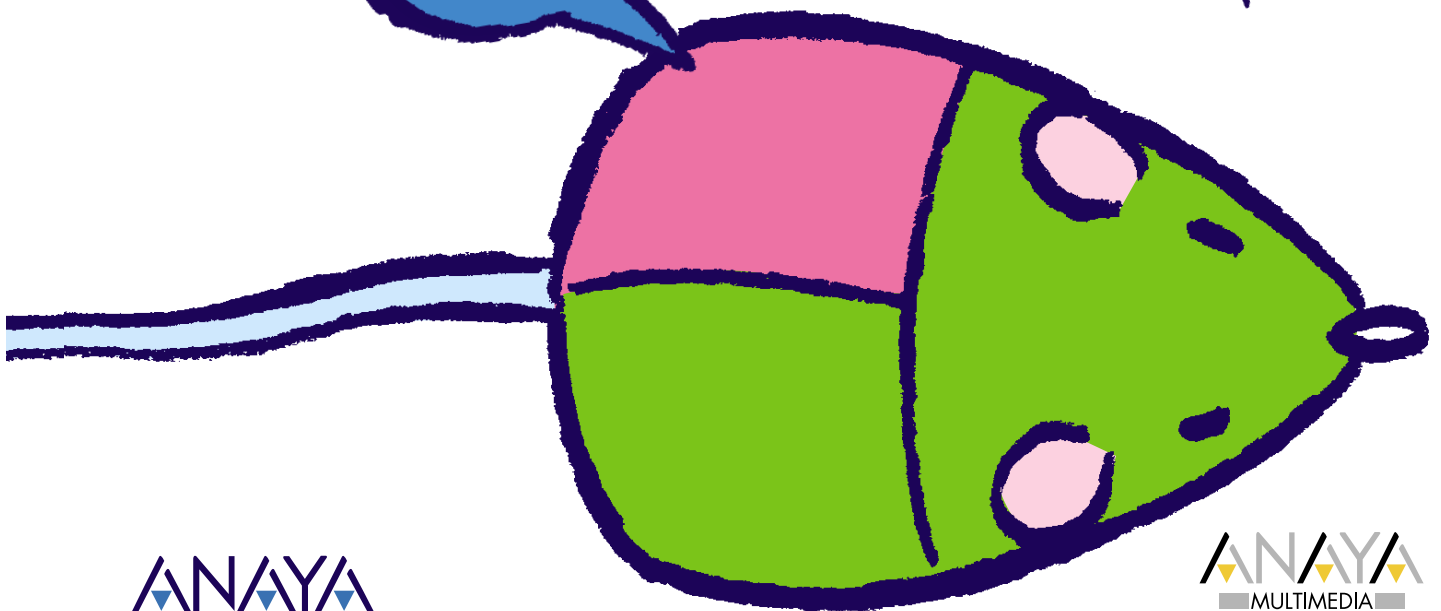


Aprender informática es fácil

CON RATON

NOVEDAD



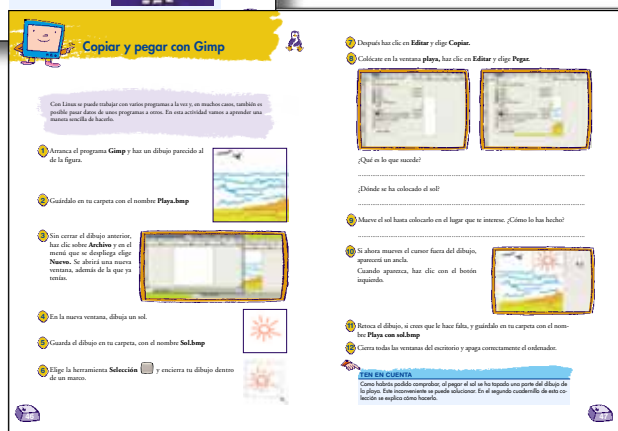
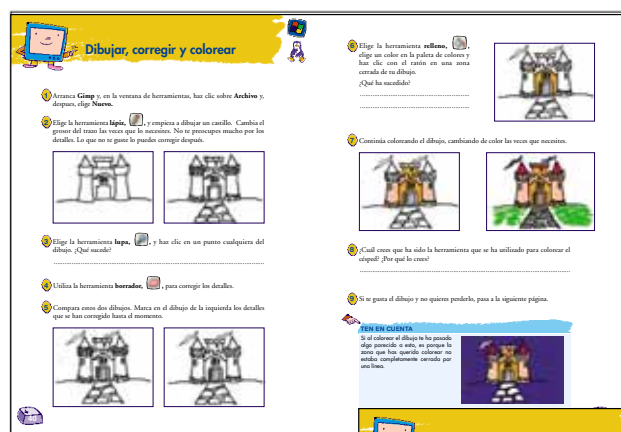
ANAYA

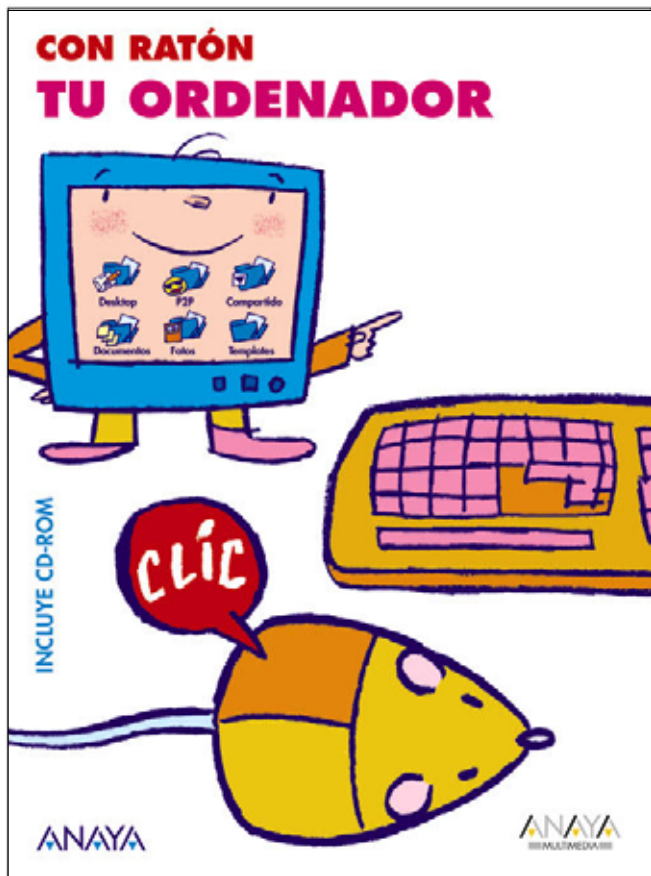
ANAYA
MULTIMEDIA

CON RATÓN

es una colección de cuatro cuadernos para todos aquellos que saben poco, muy poco o nada de informática.

- Especialmente indicada para estudiantes de los últimos cursos de Primaria y los primeros cursos de la ESO.
- Desde el principio, y paso a paso, cada uno de estos cuadernos se adentra de forma práctica y sencilla en el uso y las aplicaciones de la informática.
- Cada cuaderno incluye un CD-ROM con todo lo necesario para realizar las actividades.





- Los componentes del ordenador.
- El sistema operativo: Windows y Linux.
- El escritorio. Las ventanas.
- Trabajar con archivos y carpetas: buscar, copiar, grabar...
- Escribir con el bloc de notas.
- Dibujar con Paint y Gimp.



- Crear documentos con Word o con Open Writer.
- Editar documentos. Cortar, copiar y pegar. Cambiar el tipo de letra.
- Insertar imágenes.
- Tratar imágenes: dibujar, corregir, duplicar, incluir un texto, retocar fotografías...
- Imprimir documentos.

Abrir un archivo e imprimirlo

Hay dos formas de abrir un archivo:

- Desde un programa capaz de abrirlo. Por ejemplo, si el archivo es un texto, lo abriremos con un procesador de textos; si es un dibujo, lo abriremos con un editor de imágenes, etc.
- Haciendo doble clic sobre su icono.

1 Abre el programa **Paint**. Si no recuerdas cómo se hace, repasa la página 38.

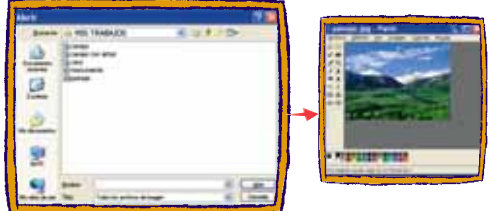
2 Haz clic en el botón **Archivo** y selecciona **Abrir**.
Se abrirá una ventana, dividida en dos paneles.



3 En esa ventana, busca la carpeta **MIS TRABAJOS**. Recuerda que está guardada dentro de la carpeta **Mis documentos**.

Cuando la encuentres, haz doble clic sobre ella y, a continuación, selecciona el archivo **Paisaje**.

Después, pulsa **Abrir**.



4 Cierra la ventana de **Paint**.

Ahora vamos a abrir el archivo **Paisaje** de otra forma diferente.



5 Haz doble clic en la carpeta **Mis documentos**.

6 Localiza la carpeta **MIS TRABAJOS** y haz doble clic sobre ella.

7 Busca el archivo **Paisaje** y haz doble clic sobre él.

¿Se ha abierto la imagen? SÍ NO

¿Se ha abierto con el programa **Paint** o con otro programa diferente?

8 Cierra todas las ventanas que estén abiertas.

Para terminar la actividad, vamos a imprimir una imagen. Para poder hacerlo, es necesario que la impresora de tu ordenador esté conectada y configurada correctamente.

9 Abre con **Paint** el alguno de los archivos que creaste en la actividad de la página 44.

10 En el menú **Archivo**, elige **Imprimir**.

Aparecerá un cuadro de diálogo en el que podrás elegir la impresora y el número de copias.

Cuando hayas elegido qué impresora vas a utilizar y cuántas copias vas a sacar, haz clic en **Imprimir**.



TEN EN CUENTA

Al hacer doble clic sobre su icono, lo más probable es que la imagen se haya abierto con el **Visor de imágenes y fax de Windows**, pero, dependiendo de cada ordenador, la imagen puede abrirse en otro programa como, por ejemplo, **Gimp** o **Adobe Photoshop**.



CON RATÓN

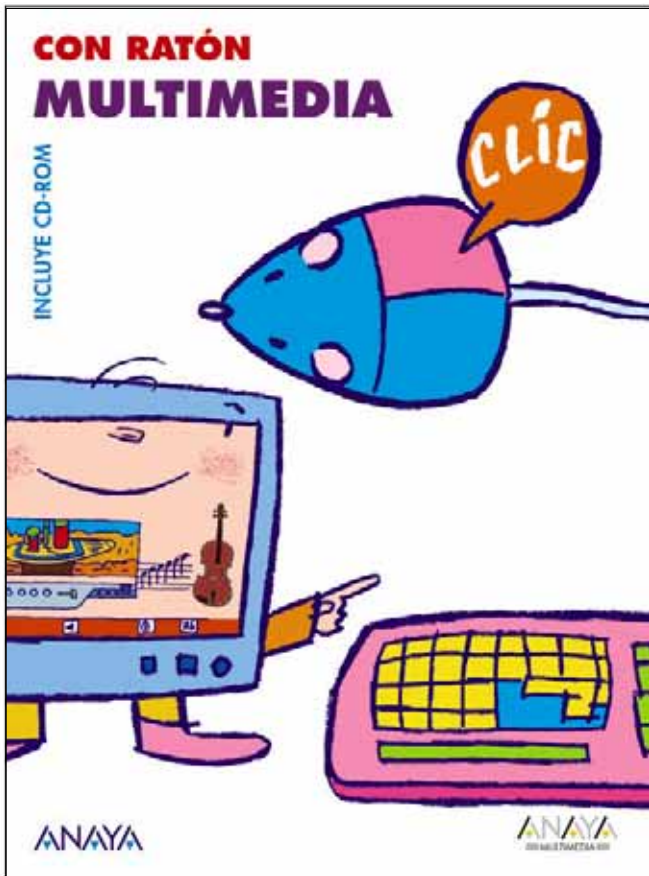
INTERNET

INCLUYE CD-ROM

ANAYA

ANAYA
MULTIMEDIA

- Internet Explorer y Mozilla.
- Navegar. Páginas web (visitar, abrir, guardar, imprimir...).
- Google y otros buscadores.
- Buscar imágenes, seleccionar textos.
- Enciclopedias, diccionarios, bibliotecas y atlas en línea.
- El correo electrónico: enviar y recibir mensajes.
- Navegación segura.



- El ordenador multimedia.
- El reproductor multimedia. Escuchar música y visualizar vídeos.
- Cortar, copiar y pegar archivos de sonido.
- Grabar sonidos.
- Visualizadores.
- Hacer presentaciones electrónicas con Power Point y con OpenOffice.org Impress.
- Editar vídeo.

Copiar archivos en el disco duro

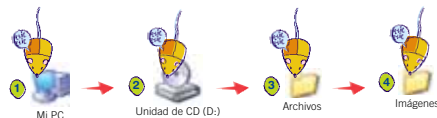
El CD que viene con este cuadernillo contiene textos, imágenes, sonidos y vídeos que vamos a utilizar para seguir trabajando. En esta actividad vas a aprender cómo se copian estos archivos en el disco duro de tu ordenador. Lo primero que vas a hacer es crear una carpeta en la que copiarlos.

- 1 Busca la carpeta **Mis documentos** y haz doble clic sobre ella. Se abrirá una ventana dividida en dos paneles.
- 2 Coloca el puntero del ratón en una zona en blanco del panel de la derecha y haz clic con el botón derecho. Al hacerlo, se desplegará un menú.
- 3 En este menú, elige **Nuevo** y, a continuación, elige **Carpeta**. Al hacerlo, aparecerá una nueva carpeta en el panel derecho de la ventana.

- 4 Cambia el nombre de esta carpeta. En las explicaciones de este cuadernillo la vamos a llamar **MIS TRABAJOS**.

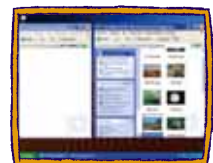
- 5 Haz doble clic en la carpeta que acabas de crear.

- 6 No cierres la ventana y continúa con el siguiente paso.
- 7 Introduce el CD en la unidad lectora y explora su contenido hasta encontrar la carpeta **Imágenes**.



- 8 Abre la carpeta **Imágenes**. ¿Cuántos archivos contiene?

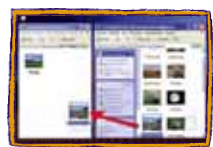
- 9 En este momento, tendrás dos ventanas en la pantalla: la ventana de la carpeta **MIS TRABAJOS** y la ventana de la carpeta **Imágenes**. Ajusta su tamaño y colócalas como se ve en la figura.



- 10 Busca el archivo **Paisaje** y haz clic sobre él con el botón derecho. En el menú que aparece elige **Copiar**.

- 11 Ahora activa la ventana de la carpeta **MIS TRABAJOS** y haz clic con el botón derecho. En el menú que aparece elige **Pegar**. ¿Qué ha sucedido?

- 12 Colócate en la ventana **Imágenes** y haz clic sobre el archivo **Monumento**. No sueltes el botón del ratón y arrastra el archivo hasta la ventana **MIS TRABAJOS**. Ahora suelta el botón del ratón. ¿Qué ha sucedido?



- 13 ¿Cuántos archivos contiene ahora la carpeta **MIS TRABAJOS**?